

THE ROAD PROJECT

JEUNE FILLE + MAISONNETTE

Un peu à l'écart du village saccagé que vous venez de traverser, une maisonnette se tient juchée sur une petite butte. En dernier lieu, avant de quitter cet endroit, vous décidez d'aller l'explorer. Vous montez le petit chemin et franchissez un portique délabré. En voyant l'état du jardinet, il vous prend l'envie d'y mettre de l'ordre. Le plaisir simple du jardinage, la tendre complicité de votre femme, le regard confiant et rieur de votre fils... Les larmes vous montent aux yeux, mais vous les chassez, le cœur endurci par les terribles épreuves que vous avez surmontées.

La porte d'entrée est légèrement entrouverte et vous pénétrez silencieusement dans la maisonnette. Étonnamment, l'intérieur est plutôt rangé et bien entretenu. Quelqu'un vit-il ici ? Vous vous apprêtez à donner de la voix quand vous entendez au-dessus de vous :

- Vous ne frappez jamais avant d'entrer chez les gens ?

Vous levez la tête et vous apercevez une fillette d'une dizaine d'années se tenant fermement au garde-corps d'une mezzanine. Sans voix, vous la regardez descendre un petit escalier, puis vous faire face les mains sur les hanches :

- Vous ne répondez jamais quand on vous cause ? Vous demande-t-elle avec beaucoup d'aplomb.

- Heu... si... comment t'appelles-tu ? Tu vis ici ? Où sont tes parents ?

- Mes parents sont morts. Mon petit frère aussi. Voulez-vous partager mon repas ? Je m'appelle Mady.

Touché par la maturité et l'assurance qui se dégagent de Mady, vous ouvrez votre cœur et vivez un moment unique et précieux avec cette jeune fille, tout en partageant un repas frugal. Au moment de reprendre votre route, vous proposez à Mady qu'elle vous accompagne, mais elle refuse. Vous pensez devoir la protéger, la choyez, mais quelque chose dans son regard vous convainc qu'il n'en est rien, Mady a son propre chemin. Elle vous assure que tout ira bien pour elle. Elle vous donne des biscuits que vous acceptez avec gratitude. Vous vous serrez dans les bras et sortez de la maisonnette.

Gagnez 2 points de Moral. Prenez la carte Biscuits du Deck Troc Vert.

Brice Audion, alias El Morya