

THE ROAD PROJECT

ALCHIMISTE + TERRE SABLEUSE

Devant vous se dessine une longue étendue de sable. Vous savez qu'il vous faudra pourtant la traverser. Alors que vous entamez votre périple, un vent violent se lève soudain. Le sable virevolte, vous fouettant douloureusement le visage. Vous remarquez un ensemble de gros rochers non loin qui pourraient vous offrir un couvert salvateur. Arrivé à leur hauteur, vous vous apercevez que vous n'êtes pas seul. Un homme maigre d'âge avancé est recroquevillé contre les rochers, marmonnant des paroles incompréhensibles. À votre vue, il s'interrompt et vous fixe de ses yeux déments. Il s'exclame : « Non maître ! je n'ai pas fait exprès... je ne voulais pas... le grand œuvre... ». Ne comprenant rien à ses élucubrations, vous tentez de le rassurer... mais cela ne fait que renforcer sa psychose. Il parle d'une voix rapide oscillant du grave à l'aigu. Il évoque tour à tour des secrets enfouis, l'art de la transmutation, d'étranges rituels... Soudain, sans signe avant-coureur, il se tait, regarde le ciel... ses yeux déments s'écarquillent... il se met à crier « Non, je ne veux pas ! Noooooonnnn.... » puis se fige dans une position extatique comme pétrifié. Au même moment le vent cesse complètement, faisant place à un silence de mort. Aux pieds du vieil homme, enveloppée dans un linge sale se trouve une pierre grisâtre... Est-elle porteuse d'un pouvoir ou d'une malédiction, ou est-ce juste un caillou ordinaire ? Il vous faut en tout cas repartir, mais allez-vous prendre la pierre ?

Si vous décidez de ne pas la prendre, il vous suffit de continuer votre chemin, dans ce lieu désormais vide et calme...

Si vous la prenez... à son contact vous êtes saisi d'un sentiment de malaise qui semble annoncer un drame à venir. Vous lâchez la pierre et reprenez à la hâte la route, essayant d'oublier ces sinistres visions. Vous gagnez 1 Vision et perdez 1 point de Moral.

Mog